**Лабораторная работа №12**

Посвящена работе над кодом викторины (собранной в лаб. 7).

1. Замените вызовы findViewById() на viewBinding (кроме списковых view).
2. Вынесите логику игры в класс ViewModel.
3. Обеспечьте сохранение данных с помощью LiveData<> (MutableLiveData<>).
4. Добавьте dataBinding для автоматического обновления количества правильных и неправильных ответов\*.

Если какие-либо из этих пунктов вы разобрали самостоятельно и сделали ранее в лаб. 7, покажите еще раз, я зачту.

\*Каждый из вас может по-разному применить dataBinding, у всех разный код. Мне важно увидеть, что вы разобрались, что это, зачем нужно, и применили в коде.